**INTEGRANTES: Castillo Yaribel**

**Montoya Claribel**

**Murillo Madelyn**

**Requena Marjorie**

**Tarambis Alexander**

**Curso: 1° “A” economía**

**CLASIFICACIÓN DE LAS TIC`S**

**Las Tecnologías**

Las TIC conforman el conjunto de recursos necesarios para manipular la información: los ordenadores, los programas informáticos y las redes necesarias para convertirla, almacenarla, administrarla, transmitirla y encontrarla. Se puede clasificar las TIC según:

- Las redes.

- Los terminales.

- Los servicios.

**- LAS REDES**

Una RED es un conjunto de equipos conectados entre sí por medio de un cable u otro medio físico con el fin de compartir recursos. Los recursos que se pueden compartir en una red pueden ser: Disco Duro, Impresora, Programas, Acceso a Internet, etc.



**El Teléfono**

Es un dispositivo de telecomunicación diseñado para transmitir señales acústicas por medio de señales eléctricas a distancia.

**Telefonía fija**

El método más elemental para realizar una conexión a Internet es el uso de un módem en un acceso telefónico básico. A pesar que no tiene las ventajas de la banda ancha, este sistema ha sido el punto de inicio para muchos internautas y es una alternativa básica para zonas de menor poder adquisitivo.

**La Telefonía Móvil.**

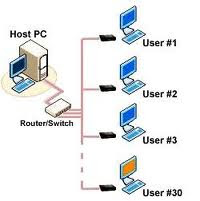
También llamada telefonía celular, básicamente está formada por dos grandes partes: una red de comunicaciones (o red de telefonía móvil) y los terminales (o teléfonos móviles) que permiten el acceso a dicha red.

**Banda Ancha**

En telecomunicaciones a la transmisión de datos simétricos por la cual se envían simultáneamente varias piezas de información, con el objeto de incrementar la velocidad de transmisión efectiva.

**LOS TERMINALES**

Se puede definir a un terminal también es conocido bajo el nombre de Consola, a todo dispositivo electrónico que forma parte del Hardware de un ordenador, y que tiene la funcionalidad básica de ingresar o mostrar los datos que se encuentran dentro de una computadora.



Los terminales actúan como punto de acceso de los ciudadanos a la sociedad de la información y por eso son de suma importancia y son uno de los elementos que más han evolucionado y evolucionan.



Los Sistemas de Tiempo Compartido permitieron que cada uno de los usuarios, desde su propio terminal, pueda estar conectados a la misma máquina al mismo tiempo, soportando así el acceso de múltiples usuarios, y corrigiendo los errores en su utilización con un debido desarrollo que se dio en paralelo a medida que los terminales se mejoraban a sí mismos.

**Ordenador personal (personal computer)**

Un ordenador pequeño, para un sólo usuario basado en un microprocesador. Además del microprocesador, un ordenador personal tiene un teclado para introducir datos, un monitor para mostrar la información, y un dispositivo de almacenamiento para guardar datos.

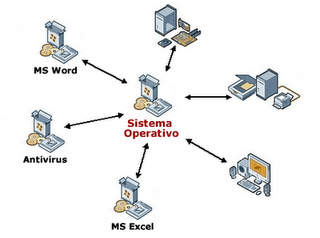
**Navegador de internet**

Es una aplicación que opera a través de Internet, interpretando la información de archivos y sitios web para que podamos ser capaces de leerla, (ya se encuentre ésta alojada en un servidor dentro de la World Wide Web o en un servidor local).

[](http://2.bp.blogspot.com/-X1AanJdsUMU/T9OCxm81PkI/AAAAAAAAAVM/Xj_hm_m3ewk/s1600/images+(1).jpg)

**- Un sistema operativo (SO)**

Es un programa o conjunto de programas que en un sistema informático gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación, y se ejecuta en modo privilegiado respecto de los restantes.

[](http://2.bp.blogspot.com/-zolcPmHDYCk/T9ODKUJDyeI/AAAAAAAAAVU/2i4tPwu11V4/s1600/sistema-operativo.png)

**DOS**

DOS es una familia de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) para [PC](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_personal). El nombre son las siglas de disk Operating system ("[sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) de disco"). Fue creado originalmente para computadoras de la familia [IBM PC](http://es.wikipedia.org/wiki/IBM_PC), que utilizaban los procesadores [Intel](http://es.wikipedia.org/wiki/Intel) [8086](http://es.wikipedia.org/wiki/8086) y [8088](http://es.wikipedia.org/wiki/8088), de 16 bits, siendo el primer sistema operativo popular para esta plataforma. Contaba con una [interfaz](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz) de [línea de comando](http://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%ADnea_de_comando) en [modo texto](http://es.wikipedia.org/wiki/Modo_texto) o [alfanumérico](http://es.wikipedia.org/wiki/Alfanum%C3%A9rico), vía su propio [intérprete de órdenes](http://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_de_%C3%B3rdenes), [command.com](http://es.wikipedia.org/wiki/Command.com). Probablemente la más popular de sus variantes sea la perteneciente a la familia MS-DOS, de [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft), suministrada con buena parte de los ordenadores [compatibles con IBM PC](http://es.wikipedia.org/wiki/Compatible_IBM_PC), en especial aquellos de la familia [Intel](http://es.wikipedia.org/wiki/Intel), como sistema operativo independiente o nativo, hasta la versión [6.22](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MS-DOS_6.22&action=edit&redlink=1) (bien entrados los 90), frecuentemente adjunto a una versión de la interfaz gráfica Ms [Windows](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows) de 16 bits, como las [3.1x](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_3.x).

**Windows 3.x**

Windows 3.x es el nombre genérico con el que se suele conocer a las [versiones](http://es.wikipedia.org/wiki/Versi%C3%B3n_de_software) 3.0, 3.1 y 3.11 de la [Interfaz gráfica de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) del sistema [Microsoft DOS (MS-DOS)](http://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS)([Microsoft Windows](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) nunca fue realmente un [Sistema Operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) con verdadero entorno gráfico hasta [Windows 95](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_95)). Se convirtió en la primera versión ampliamente exitosa de Windows y un rival para [Apple Macintosh](http://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh) y el [Commodore Amiga](http://es.wikipedia.org/wiki/Commodore_Amiga) en la [GUI](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) frontal.

Con estas versiones Microsoft consiguió vender Windows a un público mayor mientras que las versiones anteriores no habían sido muy bien acogidas. Una de las razones era la compatibilidad con "[TrueType](http://es.wikipedia.org/wiki/TrueType)" y el manejo más avanzado de la memoria. Funciona en [modo protegido](http://es.wikipedia.org/wiki/Modo_protegido) (para procesadores 80286 o superior) con soporte de memoria grande. Podía abrir múltiples sesiones [MS-DOS](http://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS) en [modo real](http://es.wikipedia.org/wiki/Modo_real). A esta versión se le agregó un [administrador de programas](http://es.wikipedia.org/wiki/Administrador_de_programas) y de archivos además de los controles comunes de Windows (Combo Boxes, Menús Jerárquicos, Diálogos...) y archivos de configuración (extensión .ini) para cada aplicación (que más tarde dio lugar al Registro del sistema de Windows).

**Windows 95**

Windows 95 es un [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) con [interfaz gráfica de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) híbrido de entre 16 y 32 [bits](http://es.wikipedia.org/wiki/Bit). Fue lanzado al mercado el [24 de agosto](http://es.wikipedia.org/wiki/24_de_agosto) de [1995](http://es.wikipedia.org/wiki/1995) por la empresa de[software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) con notable éxito de ventas. Durante su desarrollo se conoció como Windows 4 o por el nombre clave Chicago.

Sustituyó a [MS-DOS](http://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS) como sistema operativo y a [Windows 3.x](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_3.x) como [entorno gráfico](http://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_gr%C3%A1fico). Se encuadra dentro de la familia de sistemas operativos de Microsoft denominada [Windows](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) 9x. En la versión OSR2 (OEM Service Release 2)[1](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_95#cite_note-1) incorporó el [sistema de archivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_archivos) [FAT32](http://es.wikipedia.org/wiki/FAT32), además del primer indicio del entonces novedoso[USB](http://es.wikipedia.org/wiki/USB).

**Windows NT**

Windows NT es una familia de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) producidos por [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft), de la cual la primera versión fue publicada en julio de 1993.

Previamente a la aparición del famoso [Windows 95](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_95) la empresa [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) concibió una nueva línea de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistemas_operativos) orientados a estaciones de trabajo y [servidor de red](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor). Un sistema operativo con interfaz gráfica propia, estable y con características similares a los sistemas de red [UNIX](http://es.wikipedia.org/wiki/UNIX). Las letras NT provienen de la designación del producto como "Tecnología Nueva" (New Technology).

Las versiones publicadas de este sistema son: 3.1, 3.5, 3.51 y 4.0. Además, Windows NT se distribuía en dos versiones, dependiendo de la utilidad que se le fuera a dar: [Workstation](http://es.wikipedia.org/wiki/Estaci%C3%B3n_de_trabajo) para ser utilizado como estación de trabajo y [Server](http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor) para ser utilizado como servidor.

**OS/2**

OS/2 es un [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) de [IBM](http://es.wikipedia.org/wiki/IBM) que intentó suceder a [DOS](http://es.wikipedia.org/wiki/DOS) como sistema operativo de las [computadoras personales](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora_personal). Se desarrolló inicialmente de manera conjunta entre [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) e IBM, hasta que la primera decidió seguir su camino con su [Windows 3.0](http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_3.0) e IBM se ocupó en solitario de OS/2.

**Mac OS**

Mac OS (del [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) Macintosh Operating System, en [español](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_espa%C3%B1ol) Sistema Operativo de Macintosh) es el nombre del [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) creado por [Apple](http://es.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.) para su línea de [computadoras](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora) [Macintosh](http://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh), también aplicado retroactivamente a las versiones anteriores a [System 7.6](http://es.wikipedia.org/wiki/System_7), y que apareció por primera vez en System 7.5.1. Es conocido por haber sido uno de los primeros sistemas dirigidos al gran público en contar con una[interfaz gráfica](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica) compuesta por la interacción del [mouse](http://es.wikipedia.org/wiki/Mouse) con [ventanas](http://es.wikipedia.org/wiki/Ventana_(inform%C3%A1tica)), [iconos](http://es.wikipedia.org/wiki/Icono_(inform%C3%A1tica)) y [menús](http://es.wikipedia.org/wiki/Men%C3%BA_(inform%C3%A1tica)).

Deliberada a la existencia del sistema operativo en los primeros años de su línea Macintosh en favor de que la máquina resultara más agradable al usuario, diferenciándolo de otros sistemas contemporáneos, como [MS-DOS](http://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS), que eran un desafío técnico. El equipo de desarrollo del Mac OS original incluía a [Bill Atkinson](http://es.wikipedia.org/wiki/Bill_Atkinson), [Jef Raskin](http://es.wikipedia.org/wiki/Jef_Raskin) y [Andy Hertzfeld](http://es.wikipedia.org/wiki/Andy_Hertzfeld).

Esta fue la base del Mac OS clásico, desarrollado íntegramente por Apple, cuya primera versión vio la luz en [1985](http://es.wikipedia.org/wiki/1985). Su desarrollo se extendería hasta la [versión 9](http://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_9) del sistema, lanzada en [1999](http://es.wikipedia.org/wiki/1999). A partir de la versión 10 ([Mac OS X](http://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X)), el sistema cambio su arquitectura totalmente y pasó a basarse en [Unix](http://es.wikipedia.org/wiki/Unix), sin embargo su interfaz gráfica mantiene muchos elementos de las versiones anteriores.

Hay una gran variedad de versiones sobre cómo fue desarrollado el Mac OS original y dónde se originaron las ideas subyacentes. Pese a esto, documentos históricos prueban la existencia de una relación, en sus inicios, entre el proyecto [Macintosh](http://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh) y el proyecto [Alto](http://es.wikipedia.org/wiki/Xerox_Alto) de [Xerox PAR](http://es.wikipedia.org/wiki/Xerox_PARC)C. Las contribuciones iniciales del [Sketchpad](http://es.wikipedia.org/wiki/Sketchpad) de [Ivan Sutherland](http://es.wikipedia.org/wiki/Ivan_Sutherland) y el [On-Line System](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=On-Line_System&action=edit&redlink=1) de [Doug Engelbart](http://es.wikipedia.org/wiki/Doug_Engelbart) también fueron significativas.

# Unix

Unix (registrado oficialmente como UNIX®) es un [Sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) [portable](http://es.wikipedia.org/wiki/Portable), [multitarea](http://es.wikipedia.org/wiki/Multitarea) y [multiusuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Multiusuario); desarrollado, en principio, en [1969](http://es.wikipedia.org/wiki/1969), por un grupo de empleados de los [laboratorios Bell](http://es.wikipedia.org/wiki/Laboratorios_Bell) de [AT&T](http://es.wikipedia.org/wiki/AT%26T), entre los que figuran [Ken Thompson](http://es.wikipedia.org/wiki/Ken_Thompson), [Dennis Ritchie](http://es.wikipedia.org/wiki/Dennis_Ritchie) y [Douglas McIlroy](http://es.wikipedia.org/wiki/Douglas_McIlroy).[1](http://es.wikipedia.org/wiki/Unix#cite_note-1) [2](http://es.wikipedia.org/wiki/Unix#cite_note-2)

El sistema, junto con todos los derechos fueron vendidos por AT&T a [Novell](http://es.wikipedia.org/wiki/Novell), Inc. Esta vendió posteriormente el software a [Santa Cruz Operation](http://es.wikipedia.org/wiki/Santa_Cruz_Operation) en [1995](http://es.wikipedia.org/wiki/1995), y esta, a su vez, lo revendió a [Caldera Software](http://es.wikipedia.org/wiki/Caldera_Systems) en [2001](http://es.wikipedia.org/wiki/2001), empresa que después se convirtió en el [grupo SCO](http://es.wikipedia.org/wiki/SCO_Group). Sin embargo, Novell siempre argumentó que solo vendió los derechos de uso del software, pero que retuvo el copyright sobre "UNIX®". En 2010, y tras una larga batalla legal, ésta ha pasado nuevamente a ser propiedad de Novell.[3](http://es.wikipedia.org/wiki/Unix#cite_note-3)

Solo los sistemas totalmente compatibles y que se encuentran certificados por la especificación [Single UNIX Specification](http://es.wikipedia.org/wiki/Single_UNIX_Specification) pueden ser denominados "UNIX®" (otros reciben la denominación "similar a un sistema Unix" o "similar a Unix"). En ocasiones, suele usarse el término "Unix tradicional" para referirse a Unix o a un sistema operativo que cuenta con las características de [UNIX Versión 7](http://es.wikipedia.org/wiki/UNIX_Versi%C3%B3n_7) o [UNIX System V](http://es.wikipedia.org/wiki/UNIX_System_V).

**SERVICIOS EN LAS TIC´S**

Aparecieron un segundo grupo de servicios TIC como el comercio electrónico, la banca online, el acceso a contenidos informativos y de ocio y el acceso a la administración pública.

**CONTENIDOS INFORMATIVOS Y DE OCIO**

Algunos Ejemplos:

**Audio Y Música Reproductor De Audio Portátil.**

Desde la popularidad de los reproductores MP3, la venta o bajada de música por internet está desplazando los formatos CD.

Un nuevo servicio relacionado con los contenidos de audio es el podcast, esta palabra viene de la contracción de iPod y Broadcast. Son ficheros de audio grabados por aficionados o por medios de comunicación, que contienen noticias, música, programas de radio, entre otros.

**Tv Y Cine Alta Definición.**

Como servicio diferencial está el que ofrecen algunas redes de [televisión IP](http://es.wikipedia.org/wiki/IPTV), y que consiste en ver contenidos en modalidad de vídeo bajo demanda. De manera que el usuario controla el programa como si tuviera el aparato de vídeo en casa.

La [TDT](http://es.wikipedia.org/wiki/TDT) ofrecerá servicios de transmisión de datos e interactividad, en concretas guías electrónicas de programación, servicios de información ciudadana y los relacionados con la administración y el comercio electrónico.

**Videojuegos**

Un videojuego o juego de vídeo es un software creado para el entretenimiento en general y basado en la interacción entre una o varias personas por medio de un controlador y un aparato electrónico que ejecuta dicho vídeo juego.

Aunque, usualmente el término "video" en la palabra "videojuego" se refiere en sí a un visualizador de gráficos pasterizados, hoy en día se utiliza para hacer uso de cualquier tipo de visualizador.

**Video Jugador.**

Es la persona que juega los videojuegos completándolos parcial o totalmente. El video jugador se divide en tres grupos:

Gamers: Estos pertenecen al grupo de jugadores experimentados, que se caracterizan por llevar varios años jugando, invertir bastantes horas de juego.

Video jugadores casuales: El video jugador casual u ocasional, pertenece al grupo de jugadores no tradicionales, dedican pocas horas de juego a la semana y su uso es concebido como una forma de pasar un momento divertido en tiempos de ocio.

Progamer: Es un video jugador profesional, que se lucra participando en campeonatos oficiales, o trabajando para las compañías desarrolladoras como testeadores de errores en los videojuegos o contribuyendo con retroalimentación y críticas hacia el equipo desarrollador.

**Servicios en las TIC.**

Las tecnologías de la información y la comunicación [TIC](http://www.monografias.com/trabajos901/impacto-tic-sociedades-latinoamericanas/impacto-tic-sociedades-latinoamericanas.shtml). Son [medios de comunicación](http://www.monografias.com/trabajos14/medios-comunicacion/medios-comunicacion.shtml) y con mucha importancia en el mundo actual y la [sociedad](http://www.monografias.com/trabajos35/sociedad/sociedad.shtml) hace uso de su [servicio](http://www.monografias.com/trabajos14/verific-servicios/verific-servicios.shtml) para estar informados de todos los acontecimientos ocurridos. Una de las TIC en realizar y con mucha relevancia hoy en día es la [Telefonía](http://www.monografias.com/trabajos/eltelefono/eltelefono.shtml)-[IP](http://www.monografias.com/trabajos/protocolotcpip/protocolotcpip.shtml) esta [tecnología](http://www.monografias.com/Tecnologia/index.shtml) ha evolucionado a través del [tiempo](http://www.monografias.com/trabajos901/evolucion-historica-concepciones-tiempo/evolucion-historica-concepciones-tiempo.shtml) en base a las necesidades del [hombre](http://www.monografias.com/trabajos15/fundamento-ontologico/fundamento-ontologico.shtml), telefonía-IP permite la realización de llamadas telefónicas sobre [una red](http://www.monografias.com/Computacion/Redes/) utilizando cada uno de sus componentes (Terminales, Gateways, Gatekeeper, MGC, las nubes IP).y los [protocolos](http://www.monografias.com/trabajos12/mncerem/mncerem.shtml) que ayudan el ingreso de [datos](http://www.monografias.com/trabajos11/basda/basda.shtml) de información realizados por un emisor. Se entiende un término dilatado empleado para designar lo relativo a la [informática](http://www.monografias.com/trabajos11/curinfa/curinfa.shtml) conectada a [Internet](http://www.monografias.com/Computacion/Internet/), y especialmente el aspecto social de éstos. Ya que Las nuevas tecnologías de la información y comunicación designan a la vez un conjunto de innovaciones tecnológicas pero también las [herramientas](http://www.monografias.com/trabajos11/contrest/contrest.shtml) que permiten una redefinición radical del funcionamiento de la sociedad.  
Las TIC son aquellas herramientas computacionales e informáticas que procesan, almacenan, sintetizan, recuperan y presentan información representada de la más variada forma. Es un conjunto de herramientas, soportes y canales para el tratamiento y acceso a la información. Constituyen nuevos soportes y canales para dar forma, registrar, almacenar y difundir contenidos informacionales. Algunos ejemplos de estas tecnologías son la pizarra digital (ordenador personal + proyector multimedia), los blogs, el podcast y, por supuesto, la web. Para todo tipo de aplicaciones educativas, las TIC son medios y no fines. Es decir, son herramientas y materiales de construcción que facilitan el [aprendizaje](http://www.monografias.com/trabajos5/teap/teap.shtml), el desarrollo de habilidades y distintas formas de aprender, estilos y ritmos de los aprendices se entiende por TIC como el conjunto de recursos, procedimientos y técnicas usadas en el procesamiento, almacenamiento y transmisión de información, esta definición se ha matizado de la mano de las TIC, pues en la actualidad no basta con hablar de una computadora cuando se hace referencia al procesamiento de la información. Internet puede formar parte de ese procesamiento que, quizás, se realice de manera distribuida y remota. Y al hablar de procesamiento remoto, además de incorporar el concepto de telecomunicación, se puede estar haciendo referencia a un dispositivo muy distinto a lo que tradicionalmente se entiende por computadora pues podría llevarse a cabo, por ejemplo, con un teléfono móvil o una computadora ultra-portátil, con capacidad de operar en red mediante Comunicación inalámbrica y con cada vez más prestaciones, facilidades y rendimiento.